

Выводы

Защитные механизмы по З. Фрейду представляют собой, своего рода, неосознанную реакцию, которая срабатывает в стрессовой ситуации или перед лицом угрозы. Учитывая бессознательную природу защитных реакций, не каждый человек может ими управлять. Тем не менее, заметив эффективность того или иного барьера, индивид может уже сознательно прибегать к нему в стрессовой ситуации [4].

ЛИТЕРАТУРА

1. Грачёв, Г. В. Информационно-психологическая безопасность личности: теория и техника психологической защиты / Г. В. Грачёв. — М.: Изд-во РАГС, 2000. — 57 с.
2. Психология: учебник / под ред. А. А. Крылова. — М.: Проспект, 2000. — 584 с.
3. Киришбаум, Э. Психологическая защита / Э. Киришбаум, А. Еремеева. — СПб.: Питер, 2005. — 176 с.
4. Вагин, И. О. Уроки психологической защиты / И. О. Вагин. — СПб.: Питер, 2001. — 160 с.

УДК 159:616.89-008.441.44

ПСИХОЛОГИЧЕСКИЕ АСПЕКТЫ ИГР СМЕРТИ

Мельник О. С.

Научный руководитель: к.п.н., доцент Ж. И. Трафимчик

Учреждение образования

«Гомельский государственный медицинский университет»

г. Гомель, Республика Беларусь

Введение

В интернете с недавнего времени появилась особая подростковая субкультура самоубийц, которая охватила большой сегмент пользователей социальных сетей в странах СНГ. В сети существует сотни открытых групп, в которых актуальными становятся темы одиночества, отчаяния и бессмысленности бытия. В это же время взрослому человеку сложно понять, как ребенок может проводить все свое время за просмотром жутких видео и чтением разнообразных депрессивных статусов, и как подросток может подтолкнуть другого подростка к суициду, просто заигравшись в виртуальной реальности [1].

Цель

Рассмотреть структуру и психологические аспекты игр смерти на примере игры «Синий кит».

Материал и методы исследования

Психологический анализ информации, полученной из социальных страниц подростков, состоявших в группах «Синий кит», а также видеоматериалов, которые прослушивают участники групп, находясь в конференции.

Результаты исследования и их обсуждение

В феврале 2017 г. в интернете появилась статья, которая сообщала о том, что в Беларуси набирает популярность игра, провоцирующая детей на суицидальные действия [2]. Подробности игры описываются на многих сайтах. За каждым ребенком закрепляется куратор, который дает участнику 50 заданий в течение 50 дней (например, нарисовать кита на листочке, проснуться в 4.20 и смотреть страшные видео, на руке лезвием вырезать f57 и др.) [3]. Финальное задание на 50-й день всегда одинаково — совершить самоубийство [1].

Подростки и дети выкладывают информацию о себе, своих родных на своих страничках в социальных сетях, и эту информацию используют потом против них же самих. Легко внушаемые дети, склонные к депрессии, очень чувствительны к угрозам и склонны к выполнению приказов. «Кураторы» используют различные техники манипуляции, внушения и подавления воли. Например, часто подростки испытывают определенные комплексы относительно своей внешности. «Кураторы» знают, как правильно внушить ребенку, что он — толстый, некрасивый или то, что он неудачник и его смерти будут только рады [1].

Участники подобных групп ассоциируют себя с китами — высокоразвитыми животными, которые осознанно совершают массовые самоубийства, выбрасываясь на берег. Способность добровольно уйти из жизни привязывается к внутренней свободе. В открытых группах «китов» довольно депрессивные картинки, статусы и музыка. Идет психологическая привязка к мифу о том, что киты мечтают взлететь, поэтому плывут вверх [1].

Существует несколько признаков, свидетельствующих о суицидальных намерениях подростка, которые важно вовремя заметить [2]:

- нарушения сна — сонливость или, наоборот, бессонница;
- перемены в поведении: был спокойным — стал нервным, был агрессивным, задиристым, а стал нарочито вежливым, был общительным — стал замкнутым;
- проявление безразличия к своей внешности, что раньше не было характерно: не соблюдение правил личной гигиены, внешняя неопрятность;
- публикация в социальных сетях мрачных образов или цитат, связанных со смертью;
- демонстрация действий, которые можно трактовать как прощание: непривычные разговоры о любви к родителям, попытки закончить начатые проекты и дела, раздаривание любимых вещей.

В противовес «китам» в социальных сетях появились группы «анти китов» — «дельфинов». Пользователи создают специальные сообщества, объединяющие людей, которые занимаются профилактикой детских суицидов в интернет пространстве, связываются с подростками, состоящими в группе «синий кит», проводят профилактические беседы и настраивают на рациональное решение возникающих проблем [1].

Если провести исторический анализ существования подобных игр в интернет пространстве, то следует сказать, что существуют и другие примеры игр, провоцирующих детей на совершение суицидальных действий с использованием различных техник манипуляции и внушения, так например [1]:

- игра «Огненная фея» в прошлом году с инструкцией, как ребенку в домашних условиях стать огненной феей из популярного мультсериала Winx, была весьма распространена в интернет среде. Инструкция к игре следующая: «Если ты хочешь стать волшебной огненной феей, в полночь, когда все уснут, включи на кухне газ. К утру ты превратишься в фею»;
- игра «Беги или умри», суть которой заключалась в том, что подростку необходимо было перебежать дорогу перед движущимся автомобилем как можно ближе;
- он-лайн травля — формирование групп в социальных сетях, занимающихся психологическим и моральным насилием над детьми и подростками, имеющими статус отверженных и изолированных в школьной среде. Такое психологическое давление на личность подростков может привести к суицидальным мыслям и совершению суицидальных действий.

Однако группу участников риска подобных игр и групп социальных сетей могут составлять не только дети из неблагополучных семей. Даже если ребенок из успешной, благополучной семьи — простой интерес никто не отменял, тем более подростковый. Большинство детей привлекает загадочность игры, что-то необычное, что их выделяет на фоне других и делает частью какой-то особенной касты. Интернет часто подменяет скучную реальность, это способ жить необычно, быть героем, зарабатывать «лайки». Родителям стоит быть более внимательными к своим детям и ненавязчиво интересоваться тем, что они потребляют в интернете [1].

Выводы

Дети и подростки — это индивидуумы с еще недостаточно созревшей и сформировавшейся психикой, системой представлений о ценности жизни и особенностях смерти. Именно поэтому они становятся группой риска для влияния и манипулирования в виртуальной среде. В связи со всем вышесказанным необходимо подчеркнуть важность профилактических мер со стороны родителей и педагогов для предупреждения самоубийств в молодежной среде, в особенности сегодня распространяющихся в интернет пространстве.

ЛИТЕРАТУРА

1. «Киты плывут вверх»: игры, в которые играют дети // Блог Гродно s13 [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://www.who.int/mediacentre/news/statements/2007/s16/ru>. — Дата доступа: 15.02.2018.
2. МЧС: В Беларуси набирает популярность игра, которая толкает детей на суицид // Сильные новости [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <http://gomel.today/rus/news/belarus-3080>. — Дата доступа: 15.09.2017.
3. Игра #Синий кит — Самоубийство детей [Электронный ресурс] // Видеоматериалы. — Режим доступа: <https://www.youtube.com/watch?v=jRIY-PiABo4>. — Дата доступа: 15.02.2018.